



# SACHA VRAND

Stage Programmeur

## MON OBJECTIF

Actuellement en 2<sup>ème</sup> année de Master Informatique spécialité Ingénierie Logicielle pour les Jeux, je suis à la recherche d'un stage de fin d'études à partir du 3 avril 2018, d'une durée de 6 mois.

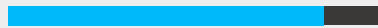


## Compétences

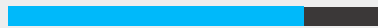
Java



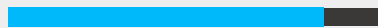
C



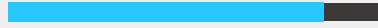
C#



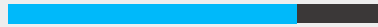
C++



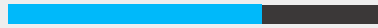
SQL – PL/SQL



Git



PHP



Shell/Bash



Anglais



2017

### TRAVAIL D'ÉTUDE ET DE RECHERCHE

#### Projet open source 0 A.D.

Conception de joueurs logiciels pour le jeu 0 A.D. et contribution au projet.

2014

### STAGIAIRE

#### Thales Raytheon Systems

Développement d'une IHM en Java avec l'utilisation d'un Framework propriétaire pour l'entraînement des contrôleurs aériens.

2013

### STAGIAIRE

#### Bosch Automotive Services Solutions

Administration à l'IT.



2016 - 2018

### Master Informatique

#### Faculté des Sciences Jean Perrin - Lens

Option Ingénierie Logicielle pour les Jeux (Fondements des Moteurs de Jeux, Moteurs Graphiques/Physiques/Audios, IA ...).

2014 - 2016

### Licence Informatique (2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> année)

#### Faculté des Sciences Jean Perrin - Lens

Mention Bien

2012 - 2014

### BTS Services Informatiques aux Organisations

#### Lycée Gustave Flaubert - Rouen

Option Solutions Logicielles et Applications Métiers

2010 - 2012

### Baccalauréat Sciences et Technologies Industrielles

#### Lycée Delamare Deboutteville – Forges-les-Eaux

Spécialisation Génie Electrotechnique – Mention Très Bien

## Contact

[www.sacha-vrand.fr](http://www.sacha-vrand.fr)

06 10 44 93 50

[vrand.sacha@gmail.com](mailto:vrand.sacha@gmail.com)

4 rue de Paris  
62300 Lens



## Centres d'intérêt

Jeux Vidéo (MMO –RPG, FPS)

E-Sport

Avancées Technologiques et Scientifiques

Mangas